

## HAMERTJESPEL 4p



Elke speler verdedigt zijn doel met een hamertje. Leg de knikker op het middelpunt van het spel zodat deze naar beneden kan rollen. Iedere speler probeert de knikker naar de andere speler toe te schuiven door het hamertje onder eigen doel te bewegen.

Degene bij wie de bal in het doel rolt, moet een punt verplaatsen en brengt de knikker terug in het spel. Wie als eerste 10 punten (= het sterretje) verzamelt, is de verliezer.

### Toebehoren :

- Spel
- 4 hamertjes (bij beschadiging of verlies = 5 euro/stuk)
- 1 knikker (bij verlies = 2 euro)
- 4 pinnetjes om de punten te verzetten (bij verlies = 2 euro/pinnetje)

### Plaats :

- Op tafel