

## REKKER TREKKER (2p)



Probeer om ter snelst de schijven met behulp van de elastiek door het middengat naar het veld van de tegenstander te schuiven. Wie als eerste zijn schijven op de speelheldt van zijn tegenstander krijgt, wint het spel.

### Toebehoren :

- Spel
- 10 schijven (bij verlies = 2 euro/schijf)

### Plaats :

- Op tafel