

TEAMBUILDING



Balrollen

Materiaal:

- 6 houders (3 per team)
- 2 ballen (3 euro/bal)

Een rollende bal wordt via een houder met 2 parallelle balken doorgegeven aan de persoon naast zich om zo snel mogelijk een bepaalde afstand af te leggen. De laatste persoon in de rij loopt steeds naar voor om terug de bal op te vangen met de houder.

Brandweerspel

Materiaal:

- 4 groene helmen aan een houder (5 euro/helm)
- 4 blauwe helmen aan een houder (5 euro/helm)
- 2 waterpotjes (1 euro/potje)
- 2 groene bekers + 2 blauwe bekers (1 euro/beker)
- 2 emmers 11 L (5 euro/emmer)
- 1 groene + blauwe waterbak 14 L (10 euro/waterbak)
- 1 meetlat (3 euro/lat)

Er is brand en dat moet worden geblust! Twee teams strijden tegen elkaar om zo snel mogelijk water over te brengen. Elk team van 4 personen doet de helm op. Een extra teamlid kan **het waterpotje + 2 bekers** vullen met water uit de waterbak om op de plateau te midden van de helmen te plaatsen. De twee teams moeten eenzelfde parcours afleggen. Het team dat het meeste water (te meten met de lat in de emmer) overbrengt in een korte tijd en zo de brand blust, wint het spel! Om meer mensen per team te laten meespelen, kan men telkens teruglopen met de helmen naar de start om zo het volgende team van 4 mensen aan de beurt te laten.

Loopski's 4 personen

Materiaal:

- 2 paar loopski's voor 4 personen

Maak een spannend parcours en kijk welk team het snelst dit parcours kan afleggen.

Loopmatten

Materiaal:

- 1 blauwe + 1 rode loopmat

De teamleden geven het zeil boven hun hoofden door naar voren en lopen op die manier zo snel mogelijk naar de eindstreep. Wie als eerste met het volledig zeil over de eindstreep stapt, is de winnaar van dit spel.

Stelten / zaklopen

Materiaal:

- 2 paar grote (2,50 mtr) of kleine (1,40 mtr) stelten
- 10 jutezakken

Touwtrekken

Materiaal:

- Wedstrijdtouw van 36 mtr
- 2 kegels (10 euro/kegel)

Rood lint: hangt in het midden, startpositie

Geel lint: hangt op 4 mtr van de middenlijn aan beide zijden en bepaalt hoever er getrokken moet worden

Zwart lint: hangt op 5 mtr van de middenlijn aan beide zijden, de plaats van de eerste man

Start van het spel: leg het touw op de grond en plaats de 2 kegels aan beide kanten van het rood lintje (midden).

Het team dat het andere team zover trekt, dat het gele 4 meter lintje voorbij de kegels komt, heeft het spel gewonnen.